



ELEMENTI ESSENZIALI DEL PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO:

TUTTI IN FORMA

SETTORE e Area di Intervento:

Settore E: Educazione e Promozione culturale.

Area d'intervento 12: Attività sportiva di carattere ludico o per disabili o finalizzata a processi di inclusione.

OBIETTIVI DEL PROGETTO

Obbiettivi generali e specifici:

A. Promozione delle discipline sportive

A.1 Incrementare il numero di cittadini che praticano attività sportiva sul territorio

A.2 favorire e governare il networking con gli operatori del settore: coinvolgendo le associazioni e le strutture sportive locali nelle attività promosse dal progetto

A.3 organizzare e gestire l'evento "Incontra il campione"

B. Supporto all'inclusione sociale dei diversamente abili, delle categorie sociali più deboli e svantaggiate

B.1 Promuovere il diritto allo sport e all'integrazione sociale, favorendo i processi associativi e la diffusione di nuovi modelli culturali e partecipativi nello sport

B.2 valorizzazione della funzione riabilitativa e aggregativa della pratica motoria: nei confronti delle categorie deboli sviluppando le capacità motorie residuali di anziani e diversamente abili

B.3 favorire processi di coinvolgimento interni alla città rivolti in particolar modo alla popolazione residente in aree urbane periferiche

B.4 organizzazione di attività ludiche che permettano di creare piattaforme per la socializzazione combattendo soprattutto nei due diversi target di età (minori e anziani) l'isolamento e la solitudine

B.5 organizzare e realizzare il torneo delle contrade "Sport senza frontiere"

C. Promozione e diffusione di un'etica sportiva come moltiplicatore sociale di senso civico attraverso il coinvolgimento delle fasce a rischio

C.1 proporre e promuovere lo sport come valida alternativa a processi di isolamento sociale specie nei più giovani

C.2 Correggere comportamenti aggressivi e violenti attraverso processi di riconversione mirati alla motivazione agonistica

C.3 Valorizzare la funzione educativa dello sport, come fattore di sviluppo e crescita all'interno dei processi di socializzazione dell'individuo, all'apprendimento di modelli culturali fondati sull'equilibrio fra collaborazione, rispetto e sana competizione

C.4 sostenere promuovere e rivalutare lo sport nelle scuole come strumento di lotta alla devianza minorile agendo nello specifico come argine a fenomeni di bullismo diffuso

D. Promozione di una cultura del benessere volta a valorizzare stili di vita sani e attivi

D.1 realizzare percorsi di rieducazione alimentare

D.2 promuovere attività di formazione, eventi, convegni che affermino la cultura dello sport per tutti e valorizzino uno stile di vita sano e corretto

D.3 combattere fenomeni di obesità infantile dovuti all'esistenza di condizioni socio-economiche precarie

D.3 segnalare e contrastare disturbi dell'alimentazione dovuti al disagio psichico in età adolescenziale

E. Incrementare le occasioni di pratica ed esercizio di diverse discipline sportive all'interno delle strutture pubbliche comunali

E.1 organizzare e realizzare il ciclo di eventi "Summer sport Week"

E.2 organizzare e realizzare un calendario di "walking groups"

| |
|---|
| ATTIVITÀ D'IMPIEGO DEI VOLONTARI |
|---|

Il progetto si articola nei seguenti piani di attuazione che vedranno coinvolti tutti i volontari di SCN e le risorse umane indicate al punto 8.2. Le attività previste sono suddivise nelle seguenti sezioni :

1. **accoglienza**: Ai volontari in SCN, una volta entrati in servizio, verranno presentati gli ambiti e le strutture nelle quali opereranno, lo staff con il quale si relazioneranno (fase dell'accoglienza e della socializzazione del progetto tra i diversi soggetti coinvolti);
2. **formazione generale**: di carattere teorico ed applicativo, è volta ad offrire le nozioni teorico-conoscitive propedeutiche per uno svolgimento consapevole ed efficiente del ruolo di volontario di servizio civile; in modo tale da poter cominciare ad operare coerentemente secondo i principi del servizio civile nazionale, verrà inoltre presentata l'attività svolta in passato;
3. **formazione specifica**: di carattere teorico ed applicativo, è volta a fornire le competenze necessarie al volontario per lo svolgimento delle singole attività previste; sono competenze strettamente settoriali e legate al progetto;
4. **formazione addizionale**: corso di primo soccorso;
5. **promozione del servizio offerto**: volta a pubblicizzare, con azioni mirate di comunicazione, il Servizio Civile e lo specifico progetto con le attività svolte;
6. **erogazione del servizio**: declinata nelle attività sportive ed educative:
 - **Networking**: gestione delle relazioni con le associazioni sportive del territorio, le palestre e gli enti operanti nel settore;
 - **Paralimpiadi della Città**: Organizzazione e gestione di un calendario di gare sportive durante il periodo estivo, finalizzate al coinvolgimento e alla valorizzazione dei cittadini diversamente abili;
 - **Sport senza frontiere**: Organizzazione di un torneo multidisciplinare con il coinvolgimento di tutti i quartieri della città. Parteciperanno squadre composte da cittadini comunitari ed extracomunitari in una logica educativa anti-raziale e inter-relazionale;
 - **Incontra il campione**: organizzazione e gestione nel periodo estivo di un incontro con i principali e più famosi atleti salentini e non;
 - **Sport-workshop**: organizzazione e gestione (con il coinvolgimento di esperti e ass. partners) di un calendario di cinque incontri articolati in dibattiti e tavole rotonde, incentrati sul rapporto tra "Sport e benessere quotidiano" . Di carattere educativo e informativo i cinque appuntamenti saranno moderati da soggetti autorevoli in ambito sportivo, quali: atleti professionisti, tecnici e medici specialisti. Ogni incontro sarà dedicato ad un tema specifico di pubblico interesse (corretta alimentazione e sicurezza alimentare, doping, etica sportiva e legalità, ecc.);
 - **Summer sport week**: quattro settimane, ciascuna dedicata a specifiche discipline sportive Tennis, Badminton (a Racale è presente un'associazione sportiva dedicata a questa disciplina: l'Ass.Sportiva Nuova Palestra), Beach Volley, Ciclismo e tennis da tavolo; nelle verranno organizzati piccoli tornei totalmente gratuiti e aperti ai turisti;

- **Walking groups:** Creazione di un calendario di appuntamenti settimanali dedicati ai cosiddetti gruppi di cammino che, composti da circa 20 partecipanti, percorreranno vie e sentieri ricchi di bellezze naturalistiche e storiche all'interno del territorio comunale. Ogni gruppo sarà accompagnato da un medico, da 2 volontari della protezione civile e dalle diverse associazioni partner interessate.
 - **Lo sport ad ogni età:** Organizzazione di due tornei multidisciplinari ripartiti su due differenti target, anziani - Bocce (Torneo grandi Campioni) e bambini – Calcio a cinque (Torneo Piccoli Campioni)
7. **affiancamento formativo ed esperienziale** del volontario con bassa scolarità;
 8. **partecipazione dei volontari alle iniziative promosse o organizzate dalla regione Puglia per la valorizzazione del servizio civile;**
 9. **monitoraggio in itinere:** controllo periodico dell'attività svolta dai volontari e dello stato di avanzamento del lavoro e delle attività progettuali;
 10. **analisi della customer satisfaction:** verifica della soddisfazione dell'utente;
 11. **cerimonia di Passaggio di consegne:** ideazione e realizzazione;
 12. **orientamento:** che sarà svolto in collaborazione con il soggetto partner;
 13. **valutazione conclusiva:** per stimare il livello di raggiungimento degli obiettivi.

CRITERI DI SELEZIONE

Criteria autonomi di selezione proposti nel progetto.

La selezione dei candidati prevede l'adozione congiunta di due criteri di selezione:

- analisi dei titoli professionali e delle esperienze svolte (indicate nell'Allegato 2-3 della domanda di partecipazione al SCN e nell'allegato curriculum vitae);
- colloquio attitudinale, che si svolgerà individualmente in una sala aperta al pubblico. Il colloquio è volto ad attestare la motivazione e l'interesse del candidato, la sua conoscenza del settore di intervento e del contesto e la presentazione da parte del candidato di un'idea innovativa da sviluppare all'interno del progetto di servizio civile scelto. Il candidato dovrà presentare alla commissione esaminatrice i contenuti e le finalità dell'idea innovativa elaborata, nel relazione potrà anche avvalersi di strumenti di presentazione informatici (quali ad esempio: proiezioni Power Point, video) o di un elaborato scritto.

I criteri e le modalità di selezione sono coerenti con le attività progettuali e con le competenze richieste agli aspiranti volontari, poiché mirano a valutare sia i titoli che le esperienze già svolte dal candidato che, attraverso il colloquio orale, la motivazione, l'interesse, la predisposizione ad acquisire nuove competenze e conoscenze, e la propensione a migliorare le attività progettuali in modo innovativo, stimolando nel candidato, un approccio pro-attivo alla gestione e programmazione delle attività progettuali. Il colloquio orale consente, nello specifico, di valutare l'idoneità del candidato allo svolgimento delle mansioni progettuali previste e la capacità del soggetto di contribuire, con azioni innovative, all'efficacia del progetto.

I criteri di selezione saranno opportunamente resi noti ai candidati, con adeguate forme di pubblicità, prima delle prove selettive (pubblicazione nell'albo pretorio e sul sito internet dell'Ente).

Si riporta di seguito la griglia oggettiva di valutazione.

UNITA' DI VALUTAZIONE selezioni servizio civile nazionale

A) ANALISI CURRICULUM VITAE

TITOLI DI STUDIO (max. 8,00 punti)

8,00 Laurea magistrale/specialistica attinente al progetto

7,00 Laurea magistrale/specialistica non attinente al progetto

7,00 Laurea triennale attinente al progetto

6,00 Laurea triennale non attinente al progetto
6,00 Diploma attinente al progetto
5,00 Diploma non attinente al progetto
1,00 per ogni anno di scuola media superiore concluso
Nota: si valuta solo il titolo di studio più elevato

MASTER-CORSI DI FORMAZIONE riconosciuti (max.4,00 punti)

4,00 Master II livello (o biennale) settore attinente
3,00 Master II livello (o biennale) settore non attinente
3,00 Master di I livello settore attinente
2,00 Master di I livello settore non attinente
2,00 Corso di formazione con titolo professionale settore attinente
1,00 Corso di formazione con titolo professionale in settore non attinente
Nota: si valuta solo il titolo di studio più elevato

ESPERIENZE (max 16,00 punti)

esperienze stesso settore (max.9,00 punti)

presso lo stesso Ente: $0,50 * n$. mesi
presso altro Ente/Soggetto: $0,25 * n$. mesi
Metodo di calcolo: moltiplicazione del coefficiente per il/i mese/i.
Per mese si intende: mese o frazione di mese superiore o uguale a 15 giorni.
Unità massima di calcolo: periodo di n.12 mesi.

esperienze settore analogo (max.4,00 punti)

| <i>periodo</i> | <i>punteggio</i> |
|------------------|------------------|
| x < 6 mesi | 0,50 |
| 6 < x < 12 mesi | 1,00 |
| 12 < x < 24 mesi | 2,00 |
| 24 < x < 36 mesi | 3,00 |
| x > 36 mesi | 4,00 |

esperienza settore diverso periodo punteggio (max.2,00 punti)

| <i>periodo</i> | <i>punteggio</i> |
|------------------|------------------|
| x < 6 mesi | 0,25 |
| 6 < x < 12 mesi | 0,50 |
| 12 < x < 24 mesi | 1,00 |
| 24 < x < 36 mesi | 1,50 |
| x > 36 mesi | 2,00 |

Collaborazione con Università (150 ore) (max.1,00 punto)

Se in un settore attinente 0,50
se in un settore diverso 0,25

Nota: il volontariato è equiparato alle esperienze nel settore. Il tirocinio o la pratica abilitativa se attinenti alle attività del progetto equivalgono ad un'esperienza nello stesso settore, se non attinenti equivalgono ad esperienze in settori diversi.

CONOSCENZE/COMPETENZE (max 9,00 punti)

Informatica (max.2,00 punti)

0,25 conoscenza base
0,75 corso di informatica
1,00 attestato (ECDL o pari)

Lingue straniere (max.3,00 punti)

0,25 conoscenza base

0,50 corso/ soggiorno estero

1,00 certificazione

Sport (max.1,00 punto)

0,50 agonistico/ brevetto

Abilità artistiche /musicali (max.1,00 punto)

0,50 corsi/attestati e diplomi a livello professionale

Patente di guida (base)

1,00 possesso patente

Corsi vari (max. 1,00 punto)

0,25* n. corsi

Nota: i corsi di 1 o pochi giorni si conteggiano in un'unica macrovoce (totale giorni almeno 15); i corsi o seminari si contano solo se non è stata conseguita la laurea e se aggiuntivi al programma di studi ordinario. Nella valutazione si considerano i titoli già conseguiti al momento della presentazione della domanda e non i percorsi di studio o formazione ancora in corso.

B)COLLOQUIO**Motivazione (max.5,00 punti)**

5,00 alta motivazione

3,00 media motivazione

1,00 scarsa motivazione

0,00 assente

Interesse per acquisizione nuove conoscenze e competenze (max.5,00 punti)

5,00 alto interesse

3,00 medio interesse

1,00 scarso interesse

0,00 assente

Conoscenza del Servizio Civile Nazionale (max.3,00 punti)

3,00 buona conoscenza

2,00 conoscenza generica

0,00 scarsa o nulla

Conoscenza del progetto (max.2,00 punti)

2,00 buona conoscenza

1,00 conoscenza generica

0,00 scarsa o nulla

Conoscenza del contesto/settore/area (max.2,00 punti)

2,00 buona conoscenza

1,00 conoscenza generica

0,00 scarsa o nulla

Significatività dell'esperienza lavorativa e\o di volontariato (max.3,00 punti)

3,00 significativa ai fini del progetto di SCN

2,00 significativa ma in ambiti diversi

1,00 poco significativa

Flessibilità (oraria, spostamenti fuori sede) (max. 2,00 punti)

2,00 alta disponibilità
1,00 disp. condizionata
0,00 scarsa disponibilità

Disponibilità a continuare anche dopo l'esperienza di SCN(max. 2,00 punti)

2,00 alta disponibilità
1,00 disponibilità condizionata
0,00 scarsa disponibilità

Presentazione idea innovativa (max.9,00 punti)**Innovatività**

3,00 alta rispetto all'esistente
2,00 media innovatività
1,00 scarsa innovatività

Fattibilità tecnico-economica

3,00 pienamente fattibile
2,00 fattibilità media
1,00 scarsa fattibilità

Coerenza progettuale

3,00 coerente
2,00 mediamente coerente
1,00 non coerente

TOTALI SINGOLE SEZIONI***TOTALE PUNTEGGIO MASSIMO CURRICULUM***

(TITOLI: 8,00 punti)+(MASTER E CORSI: 4,00 punti)+(ESPERIENZE:16,00 punti)+
(CONOSCENZE/COMPETENZE: 9,00 punti)= 37,00 punti

TOTALE PUNTEGGIO MASSIMO COLLOQUIO

(COLLOQUIO + IDEA INNOVATIVA)= 33,00 punti

TOTALE COMPLESSIVO PUNTEGGIO MASSIMO: 70,00 punti

SOGLIA MINIMA DI SBARRAMENTO: 20,00 punti

CONDIZIONI DI SERVIZIO ED ASPETTI ORGANIZZATIVI:

Ore di servizio: 1400 ore annue, con un monte ore minimo di n.12 ore settimanali.

Giorni di servizio a settimana: n.5 giorni.

Obblighi dei volontari: frequenza obbligatoria dei corsi di formazione generale e specifica.

Disponibilità alla flessibilità oraria e alla turnazione, alla partecipazione a manifestazioni inerenti l'attività svolta (anche durante giorni festivi e fuori sede, rimangono a carico dell'Ente eventuali costi di spostamento). Dovranno collaborazione con lo staff dell'Ente al fine di garantire la piena integrazione di eventuali volontario con bassa scolarità.

Partecipazione obbligatoria (salvo giustificato motivo), alle seguenti attività:

- iniziative di comunicazione, formazione, sensibilizzazione e networking realizzate dalla Regione per lo sviluppo del SCN;
- partecipazione alle attività di monitoraggio periodiche propedeutiche per la realizzazione della relazione finale di verifica e valutazione del progetto;
- frequenza del corso di primo soccorso.

Infine, su esplicita autorizzazione dell'Ente e ai fini dell'attuazione delle attività previste dal progetto, sarà consentito al volontario di porsi alla guida di automezzi propri o dell'Ente quando le circostanze lo rendano necessario per lo svolgimento del servizio.

Requisiti richiesti: costituiranno titolo preferenziale: la conoscenza informatica e di una lingua straniera e l'aver effettuato un ciclo di studi/formazione o attività di tirocinio/lavoro in aree tematiche attinenti al settore del progetto. Il possesso della patente di guida (base) costituirà un positivo elemento di valutazione.

Un posto è soggetto a RISERVA per Bassa Scolarizzazione (costituirà titolo preferenziale l'aver svolto attività in settori simili, sia a livello volontario che lavorativo).

SEDI DI SVOLGIMENTO e POSTI DISPONIBILI:

N.2 posti disponibili di cui n.1 riservato per candidati con bassa scolarità.

Sede di svolgimento del progetto: Municipio, via Fiumi Marina, Racale.

CARATTERISTICHE CONOSCENZE ACQUISIBILI:

Riconoscimento crediti: no

Riconoscimento tirocini: no

Le competenze e le professionalità acquisite dai volontari saranno riconosciute e certificate da un soggetto terzo: l'ente di formazione A.SE.SI-Associazione Servizi Sindacali.

FORMAZIONE SPECIFICA DEI VOLONTARI:

| Moduli | Contenuto |
|---|--|
| 1° formazione e informazione sui rischi | Informazioni dettagliate sui rischi specifici e generali esistenti negli ambienti in cui andrà ad operare il volontario e sulle misure di prevenzione ed emergenza adottate dall'ente ed utilizzabili dal volontario. |
| 2° soft skills | Abilità relazionali e comunicazione interpersonale. Capacità organizzativa e di team working: team work e lavoro efficace in gruppo; tecniche di negoziazione, time management e gestione efficace del tempo, tecniche di assertività. Leadership: leader strategy, organizzazione di un progetto per accrescerne gli impatti e lo sviluppo, coaching e gestione dei collaboratori, capacità di lavorare per progetti e commesse. Competenze legate ai processi di analisi della customer satisfaction e alla produzione di report periodici di monitoraggio delle attività svolte. |
| 3° contesto settoriale e territoriale | Presentazione dell'Ente e del Territorio: gli attori operanti a livello comunale, le tipologie di target (analisi dei bisogni), servizi offerti da soggetti pubblici e privati. Analisi del contesto territoriale e settoriale. Le politiche di promozione dello sport a livello comunale, regionale e nazionale. Le attività svolte dal Comune di Racale nell'ambito della promozione dello sport e quelle pianificate per i prossimi due anni. |
| 4° management sportivo | Nozioni di management sportivo e organizzazione di attività sportive |
| 5° l'inclusione sociale | Inclusione dei diversamente abili e di soggetti 'svantaggiati' |
| 6° Valutazione conclusiva | Tecniche di monitoraggio e valutazione finale dei risultati raggiunti. Analisi di customer satisfaction |
| Totale | 72 ore |